

XF CUP2021 年 第 3 回 日本クラブユースサッカー大会
女子 (U18) 関西予選
大会 規 程
競 技 方 法

■ ルールは日本サッカー協会発行「サッカー競技規則 2021/22」による。

■ 試合時間は 70 分（ハーフタイムは 10 分）とし、

◇リーグ戦の順位決定は以下のとおりとする。

- ① 勝点は、勝利=3 点 引分=1 点 敗戦=0 点とし、勝点の多い方を上位とする。
- ② 勝点と同じ場合は得失点差の多い方を上位とする。
- ③ 得失点差が同じ場合は得点の多い方を上位とする。
- ④ 得点も同じ場合は当該チーム同士の対戦結果にて決定する。
- ⑤ なお引分けの場合は抽選とする。

■ 競技方法

① 警告・退場について

大会期間中、警告の累積が 2 枚になった選手等は次の 1 試合に出場できない。退場を命ぜられた選手等は、次の 1 試合に出場できない。

② メンバー提出用紙は、試合開始 60 分前まで会場本部（該当ピッチ）へ 3 枚提出する。試合毎の登録は交代選手を含め 18 名までとし、うち 5 名までの交代を認める。なお、各試合の提出後試合開始までの時間に、怪我など特別な理由により登録されたメンバーが当該試合へ出場することが不可能であると当該試合競技責任者が判断した場合のみ、登録内容を変更することが出来る。

① 選手の用具・ユニフォームチェックについて

③ 本競技会に登録した正・副 2 組のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、

① いずれかを着用しなければならない。

② 正・副の 2 色については明確に異なる色とする。

④ ユニフォームチェックは、試合開始 60 分前に会場本部（該当ピッチ）に於いて行なう。

⑤ 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。

⑥ 前項の場合、主審は、両チームの各 2 組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。

⑦ ユニフォームの前面・背面には大会エントリー時に登録された選手固有の番号を付けること（GK を含む）。また、ショーツの番号については付ける事が望ましい。なおユニフォームの色・選手番号の大会エントリー以降の変更は認めない。

⑧ ソックスの上にテープを巻く場合、そのテープ等の色はソックスの色と同じものに限る。

⑨ ユニフォームに表示する広告は、日本サッカー協会『ユニフォーム規程』に則る。

※日本サッカー協会ユニフォーム規程第 10 条において適用除外を受けた日本プロサッカーリーグ（Jリーグ）に所属するクラブの下部組織のチームは、当該クラブのトップチームと同一のユニフォーム広告を掲示することが認められる。但し、アルコール等、未成年チームにふさわしくない広告については除外する。

⑩各チームの登録選手について、写真付き選手証の不携帯若しくは選手証に写真を貼っていない場合は、出場を認めない。

※選手証とは、本協会 WEB 登録システム「KICKOFF」から出力した選手証・登録選手一覧を印刷したものを原則とする。

⑪選手交代回数の制限について

選手交代は、後半の交代回数を 3 回までとする。（1 回に複数人を交代することは可能）

前半、ハーフタイムに入る前までの選手交代は、後半の交代回数に含まれない。

⑫暑熱対策について

試合開始 30 分前の測定で、WBGT31℃以上の場合、試合を行わず中止とする場合がある。

⑬雷・荒天等不可抗力による中断・中止について

当該試合が前半を終了していない状況での中断の場合は、原則として試合再開を検討する。試合再開は中断時から試合を再開し、選手は中断時の選手とする。

試合再開が不可能な場合はその時点の得点で試合成立とする。なお、同点の場合は抽選とする。

⑭選手登録は、15 名以上 30 名以内とする。

⑮その他 チームベンチへの入場は、事前に登録されたスタッフ、選手のうちスタッフ 5 名以内、選手 18 名以内とする。

チームベンチは、会場本部席からグラウンドに向かって左側ベンチをプログラム【競技日程】の左側に

登録選手は、必ず全員が傷害保険に加入していること。

試合会場での応急処置は主催者側で行うが、それ以降はチームにて処置すること。

大会要項・規程に記載されていない事項につきましては、大会実施委員会において協議の上決定する。

大会運営は相互で協力して行うものとして準備し、記録等の割当てに協力すること。